

# COLLECTIBLE GAMES

## Slovníček

**Wizards of the Coast** – firma vlastníci mnoho významných sběratelských her, včetně Magic: The Gathering

**Magic** – první a asi nejvýznamnější moderní sběratelská karetní hra, fungující od roku 1994 až dosud

**Pokémon** – rozšířená karetní hra založená na pokémoním fenoménu

**Bakugan** – sběratelská hra kombinující figurky a karty

**Warhammer** – sběratelské strategické hry s figurkami reprezentujícími jednotlivé jednotky

## O co jde?

Sběratelské hry jsou (obvykle stolní) hry, jejichž jednotlivé prvky (karty, figurky apod.) si hráči kupují a vyměňují mezi sebou. Díky tomu obvykle hráči vstupují do hry s rozdílnou sadou herních prvků přizpůsobených obvykle jejich strategií. Hráči se tak zároveň stávají i sběrateli a herní prvky jsou ceněny i pro jejich estetickou hodnotu.

## Koho se to týká?

Děti už od jedenáctého roku, nejčastěji ovšem od patnácti let. Mladší obvykle jako sběratelé, starší i jako hráči. Hraní obvykle vyžaduje znalost anglického jazyka.

## Jak se to projevuje?

Hraní her a vyměňování prvků ve volném čase i na akcích. Sledování seriálů, čtení knih a komiksů a hraní počítačových her souvisejících se sběratelskou hrou.

## Nápadníček

- Táborová sběratelská hra (ať už jako pouhý upomínkový předmět, tak jako hra).
- Sacculus (či jiná hra motivující k osobnímu růstu skrze odměňování za jednotlivé pokroky).

## Jaká jsou rizika?

Sběratelská hra může přebít připravený program. Vlastnictví prvků se stává projevem sociálního statusu dítěte – někteří jsou ochotni (a schopni) věnovat do jejich nákupu mnoho peněz, jiní z různých důvodů nemůžou.

## Jak do toho?

Navštívit internetovou stránku některého z výrobců her, navštívit obchod, kde se prodávají, nebo nejlépe – naučit se hru hrát od vašich vlastních svěřenců.

# GEMINI TRENDS