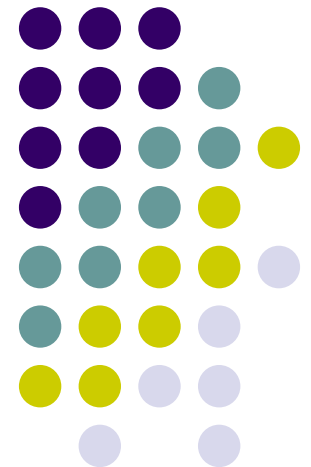
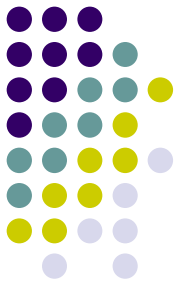


Projekt

Jan Hrnčíř – Marbuel
Gemini 2007
Orlovy



Obsah



- Analýza oddílu
 - Klady
 - Problémy
 - Příklady akcí

- Akce „Výprava do středověku“
 - Prostředky a cíle
 - Scénář
 - Rozpočet
 - Úkoly

Analýza oddílu



31. oddíl vodních skautů přístav FLOTILA Liberec

- skauti: 14
- roveři: 4
- vedení: 4



Analýza oddílu – klady



- snaha o rozvoj všech stránek osobnosti
- vyvážený vztah vůdce – člen
- sehrané vedení
 - doplňujeme se v rolích
 - dobře se nám spolupracuje
 - nikdo nelpí na vyhořelých tradičních akcích



Analýza oddílu – problémy

- slabá účast na akcích
- málo fungující družinový systém
- příliš mnoho externích akcí



Analýza oddílu – příklady akcí



Voják štěstěny

- prožitková akce z vojenského prostředí
- povedlo se zapojit rovery do oddílové činnosti
- kluci nadšeni
 - nutno zařazovat více prožitkových akcí



Analýza oddílu – příklady akcí



Tábor 2007

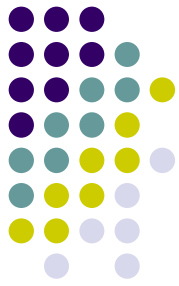
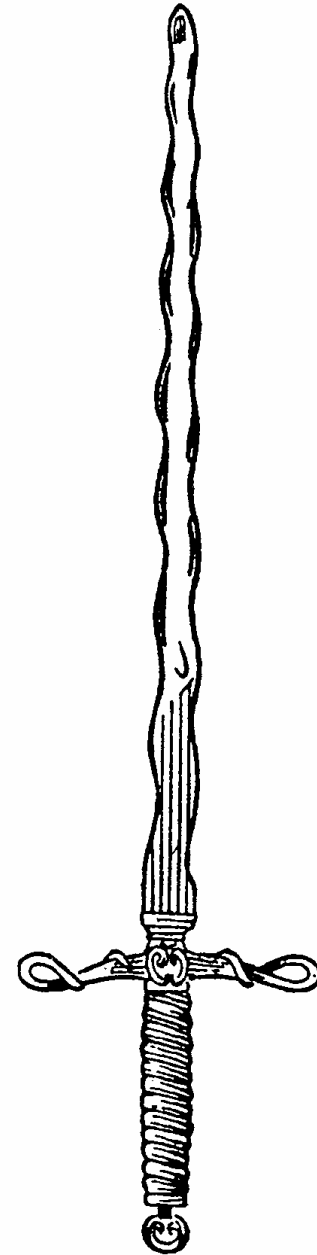
- deset dní plavba po Sázavě
- deset dní stálý tábor ve srubu Losák v Jizerkách
 - CTH: „Po stopách Járy Cimrmana”
 - příjemná, produktivní a inspirativní atmosféra



Víkendová akce

- Akce „Výprava do středověku”
 - Cíle a prostředky
 - Scénář
 - Rozpočet
 - Úkoly

- Poznámka: „*problém*”



Cíle



1. Připravit zajímavou akci, která pomůže zvýšit zájem o oddíl – „*malá účast na akcích*”
2. Zlepšit partu v oddíle – „*malá účast na akcích*”
3. Pomoci stmelit partu v posádkách – „*nedostatečně fungující družinový systém*”
4. Rozvíjení vybraných znalostí a dovedností jednotlivých členů

1. Připravím zajímavou akci



Prostředky:

- Prožitková akce se středověkým symbolickým rámcem
 - Rekvizity, kostýmy, mluva
- Oddílová akce pouze pro náš oddíl – „*příliš mnoho externích akcí*”
- Dobře budu propagovat – včas, zajímavý leták

Měřitelné cíle:

- V závěrečném hodnocení budou převládat kladné ohlasy, průměr známkování bude menší než 1,6
- Kluci se budou při návratu z akce bavit převážně o zážitcích z akce
- Všichni účastníci (s výjimkou nemocných) přijedou na další výpravu

2. Zlepšit partu v oddíle



Prostředky:

- Páteční večere – švédské stoly, každý přinese část jídla; pak společné hodování
- Blok psychomotorických her – rozvoj psychomotorických dovedností
- Společné zpívání s kytarami a flétnami

Měřitelné cíle:

- Kluci se budou k sobě chovat kamarádsky
- Kluci se budou v kruhu všech cítit příjemně
 - Zjištění pomocí dotazníku během zpětné vazby
- Všichni se zapojí do společné činnosti

3. Pomoci stmelit partu v posádkách



Prostředky:

- Příprava přivítání pro krále
 - Posádkové dramatické představení, ve kterém budou všichni vystupovat
- Bitva mezi posádkami
 - Akční bitva v lese
 - V každé posádce několik rolí, aby se všichni zapojili

Měřitelné cíle:

- Posádky mezi sebou budou zdravě soupeřit
- Starší členové posádek budou pomáhat mladším
- Během představení se uplatní všichni členové posádky

4. Rozvíjení znalostí a dovedností



Prostředky:

- Každý člen si vyzkouší podílet se na pečení chleba a výrobě másla
- Návštěva farmy a muzea
- Povídání o stromech během cesty na farmu a zpět

Měřitelné cíle:

- Každý člen se naučí jednu novou písničku z oddílového zpěvníčku, tak aby ji mohl společně s ostatními zazpívat
- Každý člen se naučí poznat alespoň 5 druhů stromů
- Každý člen bude vědět, že chleba neroste na pultu v supermarketu

Scénář – pátek



- Příjezd vlakem z Liberce (17:15)
- Ubytování, osobní volno (17:30 – 18:30)
- Hostina s hudbou (18:30 – 20:00)
 - Oficiální zahájení akce
- Povídání – zemědělství, ekologie (20:00 – 21:00)
- Krátké zpívání s kytarou (21:00 – 21:30)



Scénář – sobota dopoledne



- Budíček s kytarou, rozcvička (7:00)
- Snídaně (7:30)
- Odchod na farmu (8:15)
 - Cestou zopakování stromů a keřů (starší mladším)
- Farma (9:30 – 12:30)
 - Pečení chleba, výroba másla a možná i zmrzliny
 - Výroba dostatku zásob na zlé časy, pokud se jim bude dařit bude hladomor zažehnán
- Oběd (12:30 – 13:15)

Mapa



Scénář – sobota odpoledne



- Prohlídka muzea (13:15 – 14:00)
- Psychomotorické hry (14:00 – 15:30)
 - Na louce u farmy
- Cesta zpět do srubu (15:45 – 16:45)
- Program s rádci (17:00 – 18:00)
- Osobní volno (18:00 – 18:30)
- Večeře (18:30)
- Zpívání s kytarou – nová písnička (19:30)
- Společenské hry (20:30)
- Review dne (21:30 – 22:00)

Scénář – neděle

- Budíček s kytarou, rozcvička (7:30)
- Snídaně (8:00)
- Přivítání krále (8:30 – 9:45)
- Bitva (10:00 – 12:00)
- Vyhlášení výsledků bitvy (12:00)
- Úklid, balení, oběd (12:15 – 14:00)
- Závěrečné hodnocení (14:00 – 14:40)
- Návrat vlakem do Liberce (15:00)



Rozpočet



- Náklady

- Na člena

- Jízdné vlak 30,– Kč
- Strava 100,– Kč
- Ubytování 2 × 20,– Kč
- Farma a muzeum 50,– Kč
- **Celkem 220,– Kč**

- Ostatní náklady 300,– Kč

- materiál k programu, fotky do kroniky, rezerva

- Náklady celkově **3600,– Kč** (12 skautů, 3 vedoucí)

- Příjmy

- Od účastníků 15 × 240 = **3600,– Kč**

Úkoly



- Vedení akce
 - Celková zodpovědnost Marbuel
- Strava, doprava, ubytování, materiál
 - Zajištění ubytování Wanaču
 - Sestavení jídelníčku Caesh
 - Dohoda s farmou (telefonicky) Marbuel
 - Nakoupení materiálu Marbuel
- Pozvánka na akci
 - Grafická příprava Kormidelník 1
 - Sestavení informací, tisk Marbuel
 - Přehled přihlášených Marbuel

Úkoly



- Program

- Hudba a přehrávač na hostinu Marbuel
- Povídání – zemědělství Caesh
- Rozcvičky Wanaču
- Cesta na farmu – rostliny Wanaču
- Program na farmě Marbuel
- Psychomotorické hry Marbuel
- Program na 1 hodinu Kormidelník 1, 2
- Review Caesh
- Společenské hry Wanaču
- Přivítání krále Caesh
- Bitva Marbuel
- Závěrečné hodnocení Marbuel

